

NORSKANIMASJON.NO

NYHETER ANMELDELSER ARTIKLER FORUM OM LENKER DATABASE
FFAF

Nettsted for det norske
animasjonsmiljøet drevet av
Foreningen For Animert Film.

DAGENS FILM

4-stjerners reise (2010)



Hver dag eksponerer vi en film fra
vår norske animasjonsfilm
database. Dagens film er
4-stjerners reise fra 2010.

SØK I FILMDATABASEN

SØK I PORTALEN

MAILINGLISTE

Meld deg på mailinglisten

KALENDER

16.11.11

Åpning [Oslo Internasjonale
Filmfestival](#)

[Biler 2](#) - DVD + BLU-RAY-release

[The Simpsons - sesong 14](#) -
DVD-release

09.11.11

Åpning [Fredrikstad Animation
Festival](#)

[Musevisa og åtte andre
Prøysenklassikere](#) - DVD-release

[Disney Magic Classics Box](#) -
DVD-release

[Disney En god latter 1-4](#) -
DVD-release

04.11.11

[Ola Froskesnapper](#) -
norgespremiere kino

02.11.11

[Kung-Fu Panda 2](#) - DVD +
BLU-RAY-release

[Den kjempestore bjørnen](#) - DVD +
BLU-RAY-release

[Space jam](#) - BLU-RAY-release

28.10.11

[På eventyr med Tintin:
Enhjørningens hemmelighet](#) -
norgespremiere kino

26.10.11

[Milo på Mars](#) - DVD-release

[God Madagaskar-jul](#) - DVD-release

21.10.11

[Ole Brumm](#) - norgespremiere kino

19.10.11

Åpning [Bergen Internasjonale](#)

Vinter i Blåfjell [Nintendo DS/DSi]



| | |
|---------------------|-------------------|
| Originaltittel: | Vinter i Blåfjell |
| Regissør: | Tinka Town |
| Produksjonsselskap: | Ravn Studio |
| Produksjonsår: | 2011 |
| Distribusjon: | Panvision |
| Region: | 2 |
| Karakter: | ★★★★☆ |

Mer informasjon

Nå er det jul igjen

I likhet med universet til Kaptein Sabeltann, er Blåfjell en av de sterkeste merkevarerne som er utviklet her til landsmed barn som målgruppe gjennom de siste årene. Gudny Ingebjørg Hagens nisseunivers er presentert i bokform, på teater, på CD-utgivelser og ikke minst som julekalender gjentatte ganger på NRK og som kinofilm. I forbindelse med at den andre filmen om Blåfjell nå er klar for landets kinoer, dukker Nintendo DS-spillet *Vinter i Blåfjell* opp utviklet av de etterhvert erfarne spillmakerne hos Ravn Studio. Hvis spillet greier å fave et snev av stemningen fra filmer og TV-serie, sitter utgiverne på en gullgrube nå i førjulstida.

Vinter i Blåfjell er utformet som et tradisjonelt plattformspill, hvor vi beveger blånissejenta Turte gjennom en lang rekke brett med hindre og oppgaver av varierende vanskelighetsgrad. Det har seg nemlig slik at Turte og broren Tvilling oppdager at en rødnissejente har gjemt seg i Blåfjell. De andre blånissene blir forskrekket og redde - det har seg nemlig slik at hvis en blånisse tar en rødnisse inn i fjellet, må blånissen selv forlate Blåfjell. Turte og Tvilling prater med Dronning Fjellrose om å lage en helt ny festkappe med en helt ny farge - med både blått og rødt i - for å vise at alle luefarger er like verdifulle og fine.

I spillet er det vår oppgave å hjelpe Turte å samle det hun trenger for å lage fargen - både røde og blå bær, samt votter som rødnissejenta har lagt fra seg. Samtidig er det en annen fare som truer Blåfjell. Nede i bygda holder Mamsen og Lillegutt på med sine uryddigheter og kjører til Blåfjell for å tømme søppel. Det blir også Turtes oppgave å rydde opp etter dem og samle sammen søppel slik at Blåfjell ikke forfaller. Som om ikke dette var nok utfordringer må Turte med jevne mellomrom også ake ned i bygda for å nisse kaker til rødnissejenta.



Jeg kan likegodt innrømme det først som sist: Jeg elsker plattformspill. Som et barn av det tidlige 80-tall er jeg oppvokst med den første generasjonen av Nintendos håndholdte spillkonsoller, hvor Donkey Kong og Mario regjerte. Parallelt kom Commodore 64 på banen med et ennå større utvalg av plattformspill og senere har spill som det opprinnelige *Prince of Persia* og *Green Beret (Rush'n Attack)* drevet meg til vannvidd. Siden vi er midt oppe i en gjenfødelse av plattformspill anført av Mario og Rayman, er det naturlig at også Ravn prøver seg på et plattformspill i tradisjonell forstand.

Selv om rammehistorien for *Vinter i Blåfjell* kan fremstå som noe uklart for de yngste spillerne, er spillet i seg selv svært intuitivt. Vi manøvrerer blånissejenta Turte gjennom en rekke utfordringer på leit etter gitte objekter. Når man har samlet nok objekter blir man belønnet med snøkrystaller som angir hvor godt du har gjennomført brettet. Senere i spillet vil man være nødt til å samlet et visst antall snøkrystaller for å låse opp neste brett. Turte leter også etter bergkrystaller som kan aktiviseres for å lukke opp stengte rom og igangsette enkle mekanismer som åpner nye veier frem mot målet. Alt dette er velkjente elementer i plattformspill og noe de yngste spillerne forstår umiddelbart.

Spillerne kan i utgangspunktet velge tre ulike startpunkter for spillet - som angir tre ulike vanskelighetsgrader. Du kan også selvsagt begynne på enkleste nivå og spille deg oppover etterhvert som du blir kjent med spillet. Slik sett byr spillet på utfordringer for et bredt spekter av spillere. Min 8-årige testpilot har hatt mer enn nok å bryne seg på i de to tøffeste vanskelighetsnivåene. I tidligere omtaler av spill utviklet av Ravn har jeg vært kritisk til spillenes varighet - et spill som *Kaptein Sabeltann* og *ildprøvene* er forholdsvis kort - men *Vinter i Blåfjell* retter opp dette inntrykket og byr på en spillopplevelse som varer. Og hvis du er perfektjonist kan du gjenbesøke brett for å samle alle snøkrystallene.

Filmfestival

[Legenden om vaktuglene 3D](#) - BLU-RAY-release

[Polarekspressen 3D](#) - BLU-RAY-release

[Yogi Bjørn 3D](#) - BLU-RAY-release

[Shrekkelig skremt & Monsters vs Aliens: Gresskar fra det ytre rom](#) - DVD-release

12.10.11

[Legend of the Millenium Dragon](#) - DVD + BLU-RAY-release

[Sannheten om Rødhette 2](#) - DVD + BLU-RAY-release

06.10.11

Åpning [Film fra Sør](#), Oslo

05.10.11

[Arthur 3: De to verdener](#) - DVD + BLU-RAY-release

28.09.11

[Tom and Jerry & The Wizard of Oz](#) - DVD-release

21.09.11

[Shrek](#) - BLU-RAY-release

[Shrek 2](#) - BLU-RAY-release

[Shrek den tredje](#) - BLU-RAY-release



Spilletts største svakhet er i min øyne manglende variasjon. Hvis du starter spillet på laveste nivå, har du mange brett foran deg som byr på svært lite variasjon og som følger nøyaktig samme oppskrift. Eksempelvis er det ofte i starten at du må gå samme vei to ganger etter at bergkrystallen har åpnet en dør i starten på brettet. Dette kan nok være en pedagogisk riktig innretning mot de minst erfarne spillerne, men som oppleves som frustrerende for de mer garvede. Godt da at man kan hoppe frem til de vanskeligste brettene, hvor du både tilbys tøffere motstand og mer variasjon i hvordan brettet kan forseres.

Vinter i Blåfjell ligger rent visuelt selvsagt nært opptil Blåfjell-universet kjent fra film og TV. Jeg er likevel noe skuffet over spillets visuelle elementer. Selve plattformspillet er som forventet med de begrensninger de små skjermene tilbyr, men mellomplakatene som formidler rammehistorien kunne med fordel vært bedre utviklet i mine øyne. På trøtteste vis er det bilder med minimal bevegelse og ren tekst som benyttes til å viderebringe historien - her kunne Ravn med fordel lagt mer energi i produksjonen for å skape mer dynamikk i spillets rammehistorie. Her det både miljø- og vennskapsaspekter som barn har godt av å få med seg.

Samlet sett byr *Vinter i Blåfjell* på en god og utfordrende spill opplevelse som varer. Spillet vil være et kjærkommen tidtrøyte i førjulstida og den enkle spillbarheten gjør at selv de yngste i familien vil kunne mestre de enkleste brettene. Selv om spillet har enkelte svake sider, vil jeg rangere det på høyde med Ravens beste utgivelser.

Anmeldt av Tom-Erik Lønnerød, 12.11.11

Takk til Panvision for anmeldereksemplar.

Trailer Vinter i Blåfjell:

[RSS](#)



Relaterte utgivelser:

[Kaptein Sabeltann og ildprøvene \[Nintendo DS/DSi\]](#)

[Flåklypa Grand Prix \[Nintendo DS/DSi\]](#)

[Knerten gifter seg \[Nintendo DS/DSi\]](#)

[Last ned som PDF](#)

| | |
|----------------------|-----------------------|
| Originaltittel: | Vinter i Blåfjell |
| Regissør: | Tinka Town |
| Produksjonsselskap: | Ravn Studio |
| Produksjonsår: | 2011 |
| Distribusjon: | Panvision |
| Region: | 2 |
| Ansvarlig produsent: | Stine Wærn |
| Produsent: | Annika Fogelgren |
| Animasjon: | Vojislav Dimitrijevic |
| Grafisk leder: | Ivan Horn |

Medvirkende: Monna Tandberg, Katrine Blomstrand, Christoffer Staib

Kommentarer

Legg til kommentar



Foreningen for animert film: info@norskanimasjon.no. Støttet av Norsk filminstitutt og Fond for lyd og bilde.
Webutvikling av Tvistein.